



– KURZKONZEPT –

**Heim@Spiele – Die ganze Stadt macht mit
am 12. Mai 2019 im Elbuenpark Magdeburg**

Charakter

1. Datum, Zeit, Charakter der Veranstaltung

Anlässlich des 20-jährigen Bestehens des Elbauenparks im Jahr 2019 soll es ein großes Fest geben, das am Sonntag, den 12. Mai 2019, im Elbauenpark stattfinden wird. Die Veranstaltung ist von 10 bis 18 Uhr angesetzt.

Der Elbauenpark ist einer der bedeutsamsten Wahrzeichen der Stadt Magdeburg und trägt somit zur Identität dieser bei. Magdeburg ist bunt, geschichtsträchtig, modern und diese Vielfalt wäre ohne die Bürgerinnen und Bürger der Stadt nicht möglich. Die MVGM möchte mit dem Fest gestaltende Akteure zusammenbringen, ihnen eine Präsentationsfläche bieten, um die Besonderheiten und die Vielfalt der Stadt an einem Tag im Park zu vereinen.

Magdeburg besteht aus mehreren Stadtteilen und diese sollen an diesem Tag die Chance bekommen zu zeigen, wo ihre Stärken liegen. In spielerischen Wettbewerben sollen die Magdeburger Stadtteile gegeneinander antreten. Im Vordergrund steht der sportliche Wettkampf, bei denen die Stadtteile vorab Teams bilden, die sich in diversen Disziplinen beweisen müssen.

Neben dem sportlichen Teil wird es auch andere Wettbewerbskategorien wie Musik, Tanz, Gestaltung und Wissen geben. Auf der Bühne werden sich verschiedene Show Acts präsentieren können.

Vereine und Institutionen der Stadtteile laden zum Flanieren auf der Magdeburger Allee ein und zeigen sich und ihre Aktivitäten. Es wird für jeden was dabei sein, egal ob Besucher, aktiver Teilnehmer, jung oder alt.

Ziel ist es, dass Magdeburger und Besucher der Stadt miteinander ins Gespräch kommen, sich austauschen und sich gegenseitig kennenlernen, denn sie alle sind das, was Magdeburg ausmacht.

Die Ergebnisse der einzelnen Wettbewerbe werden zum Teil durch Punkte oder Jurys am Ende des Tages ausgewertet. Es wird Sieger in den einzelnen Kategorien und den „Magdeburger Stadtteil des Jahres“ geben. Dies wird ein Wanderpokal sein, der in den kommenden Jahren weitergegeben wird.

Charakter

Alleinstellungsmerkmale & Nachhaltigkeit

- Erstmalig kommt die ganze Stadt Magdeburg an einem Tag im Park zusammen.
- Über 300 Akteure gestalten das Programm – von Magdeburgern für Magdeburger.
- Die Heim@Spiele stärken den Zusammenhalt, fördern das WIR-Gefühl und unterstützen das Kennenlernen von Nachbarn und Stadtteilen.
- Magdeburg zeigt, was es zu bieten hat. Dabei stehen gesellschaftliche und soziale Akteure im Mittelpunkt.
- Sportlich-spielerische Wettkämpfe bringen Spaß und Unterhaltung.
- Highlight: der 90 Meter lange Hindernisparcour
- Alljährlich wird der „Stadtteil des Jahres“ gekürt
- Aktion „Magdeburg wächst zusammen“ – Magdeburgs Stadtteile als Blumenbeet

Hinweis zu zeitgleichen Veranstaltungen

- 12. Mai 2019 Muttertag
- 12. Mai 2019 Tag der Pflege

Die Themen können mit im Programm aufgenommen werden. Zum Beispiel durch eine Bastelstation, an der Kinder ein Geschenk für ihre Mutti machen können oder durch eine Fotostation, an der sich Familien fotografieren lassen können. Senioren sind bereits ein Thema der Veranstaltung und werden mit einbezogen.

Sponsoren wie größere Unternehmen könnten eigene Marketingaktionen mit den Heim@Spielen verbinden, z.B. Mutter-Tochter-Tag (deine Blume für deine Mama) oder ein Ausflug der Pflegeteams (mit Freitickets für die Familien) und einer Ehrung im Rahmen des Bühnenprogramms.

2. Programmelemente (Arbeitstitel)

Magdeburger Meile

Auf der Magdeburger Meile werden sich Stadtteile über deren Vereine, Institutionen und kulturelle/ soziale Einrichtungen präsentieren. Dies können sie in Form eines Standes oder anderer kreativen Formate tun. Die Ideen kommen von den Akteuren selbst. Gefragt ist, was das soziale und gesellschaftliche Leben im Stadtteil ausmacht. Ob historische Besonderheiten, spezielle Hobbies oder Initiativen für das Zusammenleben von Generationen – die Allee gibt den Engagierten, Ehrenamtlichen, Akteuren den Raum zu zeigen, was sie zu bieten haben.

Magdeburger Park-Arena

In der Magdeburger Park-Arena werden die sportlichen Wettkämpfe der einzelnen Teams durchgeführt. Jeder Stadtteil kann ein Team für eine sportliche Disziplin stellen. Jedes Team sammelt für seinen Stadtteil Punkte. Dabei steht der Spaß im Vordergrund. Doch am Ende muss es einen Sieger geben – den „Stadtteil des Jahres“.

Magdeburger (See-)Bühne

Die Bretter, die die Welt bedeuten (Schiller) – die liegen auf der Seebühne und sind für die Heim@Spiele die Spielwiese für künstlerische und musikalische Darbietungen der Stadtteile. Hier können Bands, Instrumentalgruppen, Chöre, Tanz- und Theatergruppen einem großen Publikum zeigen, was sie können. Das Programm wird nach dem Format und dem technischen Bedarf in Blöcken gegliedert. Die Beiträge der Stadtteile werden entsprechend eingeplant. Eine Jury bewertet alle Beiträge und erstellt mittels Punktevergabe ein Ranking. Die erzielten Punkte werden in die Gesamtbewertung einfließen.

Identität

3.1 Identität – der rote Faden

Stadtteifarben

Alle Besucher bekommen am Einlass einen Button mit der farblichen Zuordnung und dem Namen ihres Stadtteils. Diese Kennzeichnung ist natürlich freiwillig. Sie dient zum einen der optischen Darstellung der Zugehörigkeit des eigenen Stadtteils und fördert damit die Identität. Zum anderen sind Besucher aus anderen Stadtteilen erkennbar. „Nachbarn“ können so ins Gespräch kommen.

Die **Stadtteil-Areale** auf der Allee sind ebenfalls entsprechend farblich markiert. Fahnen spiegeln die selben Farben und Namen der Stadtteile wieder.

Die **Trikots (Shirts)** für die Teams bei den Wettbewerben sollten ebenfalls die stadtteilspezifischen Farben enthalten.

Marketing-Aktion zur Nachhaltigkeit und zum Parkthema „Magdeburg wächst zusammen“ (Arbeitstitel)

Im Vorfeld zur Bewerbung der Veranstaltung und auch am Tag selbst können gebrandete Samentüten verteilt werden. Auf einem Areal im Park soll ein Beet die Umrisse Magdeburgs und seiner Stadtteile haben, in die dann die Besucher ihre Samen legen können.

So wird nach einigen Wochen/ Monaten sichtbar, wie die Umrisse der Stadt im Park in Form der Blumen erblühen und dass etwas wächst, was gemeinsam gesät wurde.

Das Blumenbeet kann zudem für die Bewerbung einer nächsten Auflage der Veranstaltung genutzt werden. Bilder aus der Luft wirken hier sicher besonders gut.

Lageplan

4. Das Areal

Die Besucher kommen über den Haupteingang und erhalten dort ihre Buttons.

Die Seebühne ist die Spielfläche für künstlerische und musikalische Darbietungen.

Auf dem großen Anger ist der Bereich „Park-Arena“ aufgebaut. Dazu gehört: eine Bühne, von der aus die Moderation erfolgt; der Hindernisparcour sowie eine Tribüne für die Zuschauer. Den Spielen kann auch vom Rand der Felder/ Areale aus zugeschaut werden.

Hinter der Tribüne ist ein Backstage Bereich für die Teams eingerichtet.

Neben der Bühne sitzt die Spielleitung. Hier melden sich die Teams, werden die Ergebnisse gesammelt und die Siegerehrungen vorbereitet. Es ist auch zugleich der Anlaufpunkt für das Quiz und dessen Auswertung.

Am Rande der Arena ist die Magdeburger Meile aufgebaut, hier können Besucher die Präsentationen der Stadtteile erkunden.

Mehrere Cateringstationen sorgen für die Verpflegung der Besucher.

5.1 Spiele in der Arena

Die Spielleitung

Die Spielleitung registriert die angemeldeten Teams, erfasst die Wertungen, koordiniert die Schiedsrichter und sorgt für den zeitlichen Ablauf. Die Spielleitung steht in engen Kontakt mit der Moderation und ist Anlaufpunkt für Fragen der Teams. Hier werden zudem die Pokale/ Urkunden/ Medaillen aufbewahrt.

Super Parcour

Die Elemente

1. Station: Base Jump

Der Spieler muss eine Wand hinaufklettern und sich dann 3,5 Meter in einem freien Fall nach unten fallen lassen.

2. Station: Bouncing Bälle

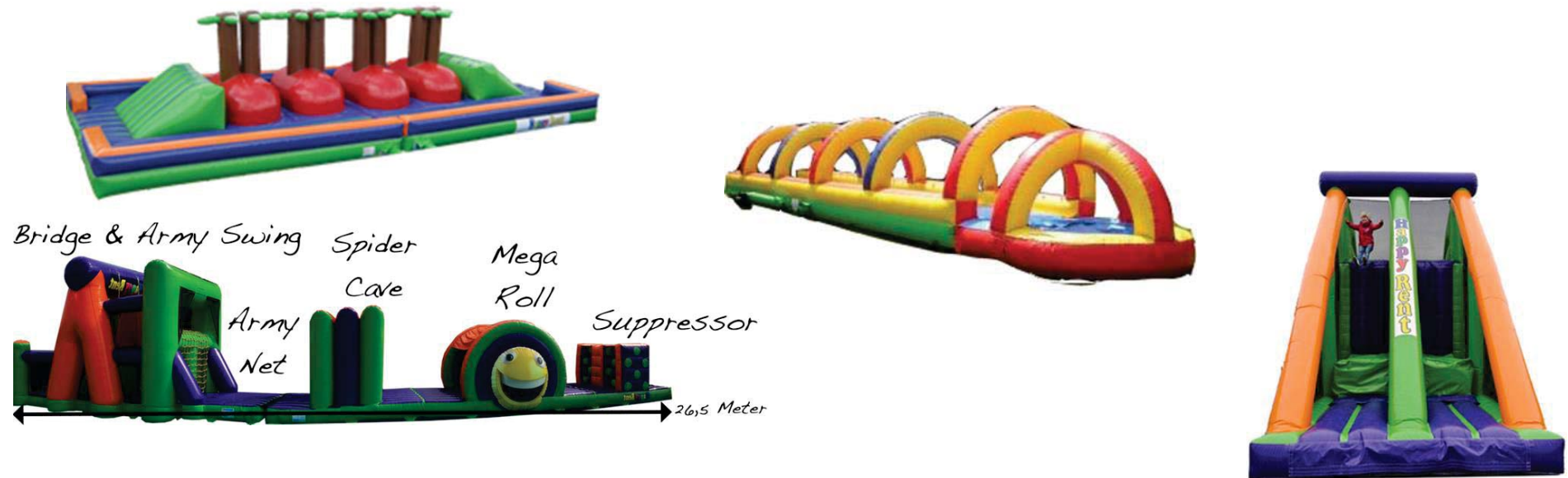
Der Spieler muss hintereinander über 4 aufgeblasene Riesenbälle springen.

3. Station: Hindernisparcour Ninja

Der Parcour besteht aus 4 Elementen. Das erste Hindernis nennt sich Bridge & Army Swing. Der Spieler muss über zwei Laufbrücken und sich mithilfe eines Taus an ein Netz schwingen und dieses hinaufklettern. Dieser Teil des Hindernisparcours Ninja ist 6 Meter hoch und ist neben der besonderen Herausforderung auch ein echter Blickfänger. Der zweite Teil des Parcours ist die Spider Cave. Dieser Teil des Hindernisparcours besteht aus einer Spinnenwand mit 3 Netzen voller elastischer Spannbänder. Der Spieler muss sich durch diese Netze durchkämpfen. Eine dicke Rolle muss als nächstes Hindernis bezwungen werden, die Mega Roll. Der Spieler klettert über die Sprossen die Wand hoch und versucht als Erster an der anderen Seite dieser Rolle wieder hinunterzurutschen. Das letzte Hindernis ist der Suppressor. Der Spieler muss durch eine Flipperwand steigen.

4. Station: Bauchrutsche (optional, je nach Wetter)

Die Spieler müssen Anlauf nehmen und rutschen auf ihrem Bauch die 18 Meter lange Fläche lang.



5.2 Programm auf der Seebühne

Die Seebühne bietet den Platz für musikalische Darstellungen (Bands, Chöre, Instrumentalgruppen), für Theateraufführungen, Tanz und einen Poetryslam. Jeder Stadtteil kann sich mit einem Beitrag für die Bühne bewerben. Diese werden entsprechend der Art der Darstellung in zeitliche Blöcke aufgeteilt. Da sich die Ausstattung der Bühne nach den Darstellern richtet, muss die Reihenfolge des Programms gut geplant werden.

Eine Jury aus verschiedenen künstlerischen Akteuren der Stadt bewertet alle Darbietungen und vergibt Punkte, so dass ein Ranking entsteht. Die Punkte werden den Stadtteilen angerechnet.

Poetry Slam

Es werden 5-10 Teilnehmer ihren Text aufsagen und gegeneinander antreten. Die Jury ist das Publikum. (per Punktetafeln)

Bei Gleichstand wird es ein Stechen geben (zweiter Text und Jury bewertet wieder). Der Gewinner darf einen Zusatztext lesen. Jeder Slammer hat 5 Minuten für seinen Text. Ein Bezug zu Magdeburg bzw. dem Stadtteil, für den er Antritt, ist gewünscht, aber kein Muss.

5.3 Angebote auf der Magdeburger Allee

Die Besucher können den ganzen Tag auf der Meile flanieren und sich über die Angebote der Stadtteile informieren. Die Angebote sollen zum Mitmachen einladen und richten sich jeweils nach den Aktivitäten der Vereine und Institutionen der einzelnen Stadtteile.

Stadtteile

Zugesagt/ Interesse bekundet:

- 1 Alte Neustadt
- 2 Altstadt
- 3 Alt Olvenstedt
- 4 Beyendorf-Sohlen
- 5 Buckau
- 6 Diesdorf, Stadtfeld West
- 7 Fermersleben, Salbke, Westerhüsen
- 8 Kannenstieg, Neustädter See
- 9 Leipziger Straße, Hopfengarten
- 10 Lemsdorf
- 11 Neue Neustadt
- 12 Neustädter Feld
- 13 Neu Olvenstedt, Nordwest
- 14 Ostelbien (Brückfeld, Herrenkrug, Cracau, Kreuzhorst, Berliner Chaussee, Pechau, Randau-Calenberge, Prester, Zipkeleben)
- 15 Ottersleben
- 16 Reform
- 17 Rothensee
- 18 Stadtfeld Ost
- 19 Sudenburg
- 20 Werder

>> *Es können sich auch Zusammenschlüsse ergeben.*

6. Magdeburg-Quiz

Das Quiz unterstützt die Kommunikation zwischen den Besuchern und den Protagonisten. Die Besucher suchen die Antworten auf Fragen, die einen Bezug zu Magdeburg bzw. den Stadtteilen haben und sollen dadurch mehr über ihre Stadt und ihre „Nachbarn“ erfahren. Aus allen abgegebenen und vollständig richtig beantworteten Quizzbögen wird ein Sieger gezogen.

Zudem wird eine Auszählung erfolgen, welcher Stadtteil die meiste Beteiligung hatte. Auch hier können Punkte geholt werden. (Angabe der Zugehörigkeit zum Stadtteil erfolgt auf dem Quizzbogen)

Durchführung

Am Einlass und am Infopoint (Spieleitung) können sich Besucher einen Fragebogen abholen. Es ist wichtig, dass jeder seinen Namen und den Stadtteil angibt, in dem er wohnt. Die Angabe von E-Mail oder Telefon im Falle der Gewinnbenachrichtigung ist ebenfalls nötig.

Auf dem Fragebogen befinden sich 10 Fragen (A5 Format), die durch multiple choice beantwortet werden müssen. Die Fragen werden Stadtteilspezifisch sein. Damit die Besucher miteinander ins Gespräch kommen und der Test nicht zu einfach ist, müssen sie zu den einzelnen Ständen und sich erkundigen, welche der vorgegeben Antworten die richtige ist. Dies erfolgt in Form einer Schnitzeljagd. Hinweisschilder markieren die Punkte, an denen man Infos zu den Fragen bekommt. Dort gibt es auch den Hinweis zum nächsten Standort.

Auswertung

Alle Stimmzettel müssen bis 16.00 Uhr an dem Infopoint abgegeben werden. Diese werden dann ausgewertet und gegen 17.15 Uhr wird das Ergebnis über den Gewinner (Stadtteil und Privatperson) auf der Bühne bekannt gegeben. Der Gewinner wird über ein Losverfahren gezogen. Sollte der Gewinner nicht vor Ort sein, wird Kontakt über Telefon/ E-Mail aufgenommen.

Preise

Besucher: Gutschein oder Geschenk (über Sponsoren)

Stadtteil: Pro teilgenommen Teilnehmer gibt es jeweils Bonuspunkte für die Gesamtwertung



– KURZKONZEPT –

**Heim@Spiele – Die ganze Stadt macht mit
am 12. Mai 2019 im Elbuenpark Magdeburg**